

LEVEL 2 (2-4 Spieler)

In diesem Spiel geht es darum, einfache und mittelschwere 1x1-Aufgaben und Ergebnisse richtig anzulegen.

VORBEREITUNG:

Lege alle Karten mit Ergebnissen und Malrechnungen bereit, die eine rote Punktelinie haben. Mische sie gut durch und verteile sie: Bei zwei Spielern erhält jeder vier Karten, bei drei oder vier Spielern erhält jeder drei Karten. Außerdem legst du eine Karte offen in die Mitte. Der Rest kommt als verdeckter Stapel daneben.

SPIELVERLAUF:

Du fängst an und hast nun zwei Möglichkeiten:

1. Lege links die passende Malrechnung an.
2. Lege rechts das richtige Ergebnis an.

Nenne beim Anlegen die Malrechnung und das Ergebnis laut. Kannst du nicht anlegen, ziehst du eine Karte vom Stapel. Lege sie gleich ab, falls sie passt. Dann ist der nächste Spieler dran. Auch er spricht beim Anlegen laut mit. So geht es reihum weiter.

Kann ein Spieler nicht anlegen und auch keine Karte mehr ziehen, da der Stapel aufgebraucht ist, setzt er so lange aus, bis er wieder anlegen kann. Legt ein Spieler eine Dominokarte falsch an, muss er sie zurücknehmen und zusätzlich eine Karte vom Stapel ziehen. Ist der Stapel aufgebraucht, zieht er von dem Mitspieler, der die meisten Karten hat.

ENDE DES SPIELS:

Gewinner ist, wer zuerst keine Karten mehr hat.

LEVEL 3 (2-4 Profis)

In diesem Spiel geht es darum, auch schwierigere 1x1-Aufgaben und Ergebnisse richtig anzulegen.

VORBEREITUNG:

Lege alle Karten mit Ergebnissen und Malrechnungen bereit, die eine gelbe Punktelinie haben. Mische diese Karten gut durch und verteile sie: Bei zwei Spielern erhält jeder fünf Karten, bei drei oder vier Spielern erhält jeder vier Karten.

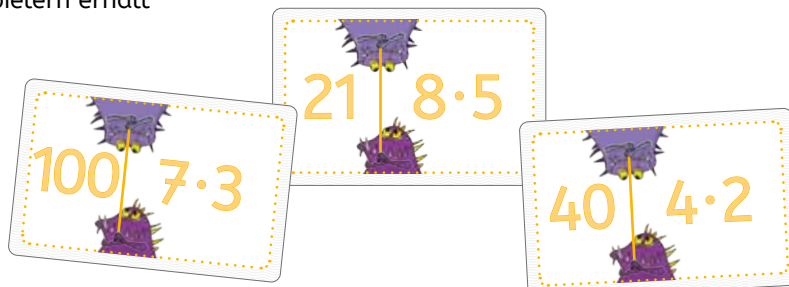
Außerdem legst du eine Karte offen in die Mitte. Der Rest kommt als verdeckter Stapel daneben.

SPIELVERLAUF:

Lege nun die passende Dominokarte an und sprich dabei laut mit. Wer nicht ablegen kann, zieht eine Karte vom Stapel und darf diese anlegen, wenn sie passt. Es gelten die gleichen Spielregeln wie bei Level 2.

ENDE DES SPIELS:

Gewinner ist, wer zuerst keine Karten mehr hat.



222211



NOCH MEHR KARTENSPIELE ...



© 2018/2021

Ravensburger

SPIELANLEITUNG

Du kannst selbst wählen, auf welchem Level du spielen möchtest:

LEVEL 1

Domino für
1-4 Spieler
zum Einstieg ins
kleine 1x1

LEVEL 2

Domino für 2-4
Spieler mit Aufgaben
zu den einfachen
1x1-Reihen

LEVEL 3

Domino für 2-4
Profis mit Aufgaben
quer durchs
kleine 1x1

KONTROLLE

Hier kannst du kontrollieren, ob du bei Level 1 alle Karten richtig angelegt hast. Du kannst damit auch ein Ergebnis von Level 2 oder Level 3 überprüfen, zum Beispiel zur Aufgabe 6·4:

Gehe dazu auf der linken Seite zur Zeile mit der Zahl 4. Suche nun in der ersten Zeile oben die Zahl 6. Fahre dann mit dem Finger nach unten, bis du auf die Zeile mit der 4er-Reihe triffst: Das richtige Ergebnis lautet 24.

MAL	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4 ▶	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

LEVEL 1 (1-4 Spieler)

In diesem Spiel geht es darum, die 1x1-Reihen richtig anzulegen. Zu jeder 1x1-Reihe gehören fünf Dominokarten.

VORBEREITUNG:

Lege die Karten mit den 1x1-Reihen bereit, die eine blaue Punktlinie haben. Du kannst auch weiter aussortieren, wenn du nur bestimmte 1x1-Reihen üben möchtest. Welche Karten zur gleichen 1x1-Reihe gehören, erkennst du an den einzelnen Monstern.

Wenn du die Karten herausgesucht hast, mische sie gut durch. Gib jedem Spieler acht Karten, die restlichen Karten legst du als verdeckten Stapel in die Mitte.

Zum Anlegen brauchst du viel Platz. Wenn der Tisch zu klein ist, kannst du auch auf dem Fußboden spielen.

SPIELVERLAUF:

Als jüngster Spieler fängst du an. Kannst du mit einer deiner Karten eine 1x1-Reihe beginnen, legst du sie offen hin und sagst die Zahlen laut. Dann ziehst du eine Karte vom Stapel nach. Wenn du jedoch nicht ablegen kannst, ziehst du eine Karte vom Stapel und legst sie ab, falls du damit eine Reihe eröffnen kannst.

Der nächste Spieler legt nun entweder an deine Karte an oder er eröffnet eine neue 1x1-Reihe. Kann er nicht legen, zieht er eine Karte vom Stapel und legt sie gleich ab, falls sie passt. So geht es reihum weiter.

Legt ein Spieler die letzte Karte einer 1x1-Reihe an, versucht er, die ganze Reihe auswendig aufzusagen. Macht er alles richtig, darf er eine weitere Karte legen, wenn er kann.

Kann ein Spieler nicht anlegen und auch keine weitere Karte mehr ziehen, da der Stapel bereits aufgebraucht ist, setzt er so lange aus, bis er wieder anlegen kann.

Legt ein Spieler eine Dominokarte falsch an, muss er sie zurücknehmen und zusätzlich eine Karte vom Stapel ziehen. Ist der Stapel aufgebraucht, zieht er von dem Mitspieler, der die meisten Karten hat.

ENDE DES SPIELS:

Gewinner ist, wer als Erster alle Karten abgelegt hat.

